§1 Spielermeldung

1. Eine aktive Spielberechtigung für Spieler liegt vor, wenn ein Anmeldeformular ausgefüllt wurde und der Startgebühr/Meldegebühr für das laufende Jahr überwiesen wurde.

2. Alle Spieler müssen sich an diese Ordnung halten. Im Verletzungsfalle können diese u.a. von der jeweiligen Veranstaltung/dem jeweiligen Wettbewerb ausgeschlossen werden.

§2 Zahlungen

1. Bei einer Zahlung per **PayPal** auf das Konto **info@don-dartliga.de** ist der Überweisungstyp **„Freunde und Familie“** anzuklicken und im Verwendungszweck **„Steeldart Einzelliga“** sowie der **„Vorname und Nachname“** des Spielers anzugeben.

§3 Staffeleinteilungen

1. Grundsätzlich sollten alle neu gemeldeten Spieler in der untersten Klasse anfangen.

2. Es wird darauf geachtet das nicht zu kleine Staffeln entstehen. Daher kann eine Einstufung neu gemeldeter Spieler auf Höherstufung nicht garantiert werden, sondern ist Ligasaison abhängig wo die Eingruppierung bei einer Erstanmeldung stattfindet. Ein Spieler hat kein Anrecht auf Höhergruppierung.

3. Eine Höhergruppierung bei der Erstanmeldung wird dem Spieler durch die Ligaleitung/dem Sportwart mitgeteilt.

4. Staffel Anzahl: Die Anzahl der Staffeln ist geplant/angedacht für: (Nur möglich bei der entsprechenden Teilnehmerzahl)

1x Masters Einzel-Liga	(A-Liga)	(Staffel)
2x Bezirks-Einzel-Liga	(B-Liga)	(Staffeln)
4x Kreis-Einzel-Liga	(C-Liga)	(Staffeln)

§4 Aufsteiger und Absteiger Regelung

1. Es gibt max. 7 bis 10 Spieler in einer Staffel.

- **A-Liga** (4x Absteiger)
- **B-Liga** (2x Aufsteiger und bis zu 4x Absteiger pro Staffeln)
- **C-Liga** (2x Aufsteiger und bis zu 4x Absteiger pro Staffeln)

Kurz: Es gibt außer in der A-Liga immer pro Staffel 2 Aufsteiger und (ab Platz 7 / Platz 8 / Platz 9 / / Platz 10) maximal 4 Absteiger.

§5 Spielmodus

• Masters Liga	(A-Liga EDL)	Best of 12 Legs	Double Out
• Bezirks-Liga	(B-Liga EDL)	Best of 10 Legs	Double Out
• Kreis-Liga	(C-Liga EDL)	Best of 8 Legs	Master Out

1. Bei allen Wettkämpfen wird, wenn es nicht ausdrücklich anders angegeben ist, wird 501, Straight in und Double Out, gespielt. Außer C-Liga Master Out)

§6 Spieltage und Spielverlegung

1. Ein Punktspiel muss grundsätzlich in dem vorgegebenen Spielmonat ausgetragen werden.

2. Ein Spiel gilt als beendet, wenn die Spieler ihr Spiel durchgeführt haben und der Spielbericht dem Sportwart per Mail oder What's App zugestellt wurde (Spielbericht liegt im Dart Tempel und ist an der Theke zu empfangen).

3. Ein Punktspiel ist auch bei bestehenden Mängeln in jedem Fall auszutragen bzw. zu Ende zu spielen. Bei berechtigten Protesten und bei nicht beendeten Spielen entscheidet der Sportwart über eine Neuansetzung des Spieles.

4. Gleiches gilt grundsätzlich auch bei allen schweren Verstößen gegen die Sport- und Wettkampfordnung.

5. Spieltage ergeben sich aus dem Spielplan.

6. Der festgelegte und letztmögliche Spieltag ist der letzte Tag im Monat um 19 Uhr.

7. Sollte es dazu kommen das in dem Monat für die Duellvereinbarung / Duelldurchführung von beiden Spielern kein Termin gefunden / beantragt wird (ob innerhalb des Zeitraums oder außerhalb) also Spieler sich nicht auf einen Termin einigen können, somit keine Kommunikation zwischen den Spielern für einen früheren Tag für das Spiel stattfindet, gilt der letztmögliche Spieltag im Spielplan und die Anwurfzeit als letztmöglicher Spieltermin.

8. Beide Spieler haben die Möglichkeit ihre Spiele vor dem Angegebenen letztmöglichen Spieltag zu absolvieren.

9. Eine Spielverlegung auf einen Tag der nach dem letztmöglicher Spieltermin liegt ist dem Sportwart mit einem neuen abgestimmten Tag und Uhrzeit zu melden. Nach der Bestätigung wird der Termin im System auf das neue Datum umgeändert und die Spieler werden informiert. Zum Beispiel bei Krankheit oder Urlaubszeitraum eines Spielers kann so eine Beantragung gestellt werden.

10. Eine Spielverlegung ist spätesten 3 volle Tage vor dem angesetzten Spieltag zu beantragen / zu melden. Außer beide Spieler sind mit einer kurzfristigen Verlegung einverstanden.

11. Ein verlegtes Spiel kann nicht erneut verschoben werden.

12. Das erste Ligaspiel darf nicht vorgeholt werden und das letzte Ligaspiel nicht nachgeholt werden.

13. Eine Spielverlegung gilt als genehmigt, wenn sie in der Ligaverwaltung online eingetragen wurde.

14. Der Sportwart behält sich allerdings das Recht vor, gegen oder für eine Spielverlegung zu entscheiden.

§7 Anwurf

1. **Das Spiel beginnen wird immer der Spieler, der im Spielplan zuerst genannt wird (Heimspieler).**

2. Das Spiel kommt zustande, wenn beide Spieler antreten.

3. Alle Darts müssen nacheinander von demselben Spieler geworfen werden.

4. Ein Wurf besteht aus drei Darts, es sei denn, ein Leg, Set oder Match kann mit weniger Darts beendet werden.

5. Jeder geworfene Dart, der aus dem Board fällt oder abprallt, darf nicht wieder geworfen werden.

6. Ein Dart gilt als geworfen, wenn eine eindeutige Wurfbewegung vorausgegangen ist.

7. Dieses gilt nicht, wenn der Dart lediglich beim Aufnehmen aus der Hand fällt.

8. Während des Wurfes darf der Spieler die Standleiste nicht betreten. Ein Dart muss losgelassen werden, solange sich beide Füße hinter der Standleiste befinden.

9. Darts, die nicht in der Scheibe stecken bleiben, sind als geworfen zu werten, unabhängig davon, ob Punkte erzielt wurden oder nicht. Auf keinen Fall darf nachgeworfen werden.

10. Sofern keine eindeutige Wurfbewegung erkennbar war, darf ein aus der Hand gefallener Dart aufgehoben und geworfen werden.

11. Der erste Spieler der die Punktezahl durch Treffen des benötigten Doppels auf null reduziert, ist Sieger des Legs, Sets oder Matches.

12. **Rundenlimit:** Grundsätzlich gilt ein Rundenlimit von 30 Runden. Beim Erreichen des Rundenlimits hat der Spieler mit der niedrigeren Punktzahl Gewonnen. Bei Gleichstand wird zwischen den Spielern ausgebullt. Der Sieger des Ausbullen gewinnt das Leg.

§8 Spielunterbrechungen

1. Spielunterbrechungen sind grundsätzlich nur bei begründeten Anlässen, wie gesundheitlichen Beschwerden, etc. zulässig. Spielunterbrechungen während eines laufenden Legs sollten aus Gründen der Fairness vermieden werden. Getränke, Raucherpausen oder Toilettengänge sollten vor oder nach dem jeweiligen Leg vorgenommen werden.

§9 Streitfragen

1. Bei Streitfragen haben sich zunächst die Spieler zu einigen. Sofern keine Übereinkunft erzielt werden konnte, ist der Sportwart schriftlich per E-Mail innerhalb von 24 Std. zu kontaktieren.

2. Entspricht der Spielverlauf nicht dem Regelwerk, sind Missstände oder Unregelmäßigkeiten auf dem Spielberichtsbogen einzutragen oder situationsbedingt dem Sportwart innerhalb von 24 Std. in Schriftform zuzusenden.

§10 Spiel und Spielbericht

1. Die Spiele werden im **Dart Tempel Hannover (Spichernstraße 24a, 30161 Hannover)** gespielt.
2. **Die Spieler sprechen einen Termin ab wann sie sich zum Duell treffen wollen in privaten Nachrichten.**
3. Das Spiel beginnen wird immer der Spieler, der im Spielplan zuerst genannt wird (Heimspieler).
4. Bestleistungen (180er / das höchste Highfinish ab 100 / Shortleg von 9 bis 18 Darts) werden in einem Spiel mit dokumentiert und sich mit zu übersenden.
5. **Wenn euer Duell zu Ende ist, macht der Sieger des Spiels ein Foto vom Spielbericht. Dieses wird dann per Mail an sportwart@don-dartliga.de gesendet oder per What' App. Nach erhalt des Spielergebnisses trägt der Sportwart euer Ergebnis innerhalb von 24 Stunden in die 2K Datenbank ein.**
6. **Eine Spielverlegung ist dem Ligaleiter/Sportwart mit einem neuen abgestimmten Tag und Uhrzeit über das Service Angebote der Double or Nothing Dartliga (WhatsApp-Gruppe) zu melden.**
7. **Die What's App Gruppen sind nur für die Spielanmeldungen / Spielverlegungen gedacht und nicht um Kaffeeklatsch zu betreiben.**

§11 Saison

1. Ein Spieler tritt an maximal 18 Spieltagen gegen 9 andere Spieler mit einer Hinrunde und einer Rückrunde an (vorausgesetzt Staffel ist mit 10 Spieler belegt).

2. Jeden Monat ca. 2 Ligaspiel.

§12 Punkteregeln

1. Sieg = 2 Punkte
2. Unentschieden = 1 Punkt
3. Verlierer = 0 Punkte

4. Wirft ein Spieler eine Bestleitung (180ger / Highfinish ab 100 / Shortgame von 9 bis 18 Darts / Highscore von 160 bis 177) werden keine zusätzlichen Punkte in der Rangliste vergeben aber im Bestleistungsranking wird für jede Bestleistung eine Eintragung vergeben.

5. Sollte am Ende der Saison Punktgleichstand herrschen, zählt als erstes die positiven Punkte, dann die gewonnenen Legs, dann Leg Differenz, dann Spiele gewonnen, dann Anzahl Spiele, dann Direkter Vergleich.

§13 Nichtantritt zum Ligaspiel

1. Wenn ein Spieler **30 Minuten** nach der offiziell angegebenen Anwurfzeit nicht erschienen ist, hat er das Match verloren. Als Nachweis hat der Gegenspieler sofort Kontakt per Mail oder What's App zum Sportwart aufzunehmen. Zusätzlich ist eine Mitteilung zum Nichtantritt auf dem Spielberichtsbogen zu vermerken.

§14 Spielerabmeldung

1. Sollte in der laufenden Saison ein Spieler sich aus dem Spielbetrieb abmelden so werden die bis dahin gespielten Spiele gelöscht und zu Null gewertet.

§15 Grundregeln

1. Es gelten die allgemeinen Grundregeln des E-Dartsports.
2. Es ist ein Duell pro Spieltag gestattet.
   Die Spieler können also nicht mehrere Spiele an einem Tag absolvieren.
3. Ausnahme ist das Spieler in mehreren Double or Nothing Dartliga Ligen mitspielen.